



Candidatura N. 1051222 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

| | |
|------------------------------|--|
| Denominazione | ORVIETO I.I.S. ART. CLASS. E PROF.LE |
| Codice meccanografico | TRIS00200A |
| Tipo istituto | ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE |
| Indirizzo | VIA MARSCIANO 1 |
| Provincia | TR |
| Comune | Orvieto |
| CAP | 05018 |
| Telefono | 0763342878 |
| E-mail | TRIS00200A@istruzione.it |
| Sito web | https://www.iisacp.edu.it/ |
| Numero alunni | 835 |
| Plessi | TRIS00200A - ORVIETO I.I.S. ART. CLASS. E PROF.LE TRPC00201N - ORVIETO LICEO CLASSICO "F.A.GUALTERIO" TRPC002502 - ORVIETO LICEO CLASSICO CORSO SERALE TRRI002012 - ORVIETO I.P.S.I.A. TRRI002023 - IPIA - CASA CIRCONDARIALE - CORSO SERALE TRRI00251B - ORVIETO I.P.S.I.A. CORSO SERALE TRSD002017 - ORVIETO ISTITUTO D'ARTE |



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1051222 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

| Tipologia modulo | Titolo | Costo |
|--|-----------------------------------|--------------------|
| Educazione motoria; sport; gioco didattico | Sport per tutti.... Con tutti | € 5.082,00 |
| Arte; scrittura creativa; teatro | Street Art | € 5.082,00 |
| Arte; scrittura creativa; teatro | Le emozioni tra arte e psicologia | € 5.082,00 |
| | TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 15.246,00 |

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

| Tipologia modulo | Titolo | Costo |
|---|---|------------|
| Competenza multilinguistica | ACT-ING | € 4.873,80 |
| Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) | Sky Explorer School | € 4.977,90 |
| Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) | PROBLEM vs SOLUTION | € 4.873,80 |
| Competenza digitale | creAPP | € 4.873,80 |
| Competenza digitale | Progetto e creo con la stampante 3d | € 4.873,80 |
| Competenza digitale | Arduino & Raspberry PI | € 4.873,80 |
| Competenza imprenditoriale | Tanto gusto senza alcol | € 4.977,90 |
| Competenza imprenditoriale | L'arte della caffetteria | € 4.977,90 |
| Competenza imprenditoriale | Con la punta delle dita | € 4.977,90 |
| Competenza imprenditoriale | La Pasticceria salata | € 5.082,00 |
| Competenza imprenditoriale | La grammatica del gusto | € 5.082,00 |
| Competenza imprenditoriale | CARVING DI FRUTTA E VERDURA | € 5.082,00 |
| Competenza imprenditoriale | Realizzazione di cake design con l'aiuto della matematica e della geometria | € 5.082,00 |
| Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale | Professione cinema | € 5.082,00 |



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola ORVIETO I.I.S. ART. CLASS. E
PROF.LE (TRIS00200A)

| | | |
|--|----------------------------------|--------------------|
| Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale | Filosofia in azione | € 5.082,00 |
| Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale | Dimmelo con un caffè | € 5.082,00 |
| Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale | Ciack in Azione | € 4.873,80 |
| | TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 84.728,40 |



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Sinfonia delle idee: dalla scienza all'immaginazione 1

| | |
|------------------------------------|---|
| | |
| <p>Descrizione progetto</p> | <p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative. |



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

| Modulo | Costo totale |
|-----------------------------------|--------------------|
| Sport per tutti.... Con tutti | € 5.082,00 |
| Street Art | € 5.082,00 |
| Le emozioni tra arte e psicologia | € 5.082,00 |
| TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 15.246,00 |

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Sport per tutti.... Con tutti

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Sport per tutti.... Con tutti |
| Descrizione modulo | <p>Il progetto sarà sviluppato veicolando contenuti polivalenti, privilegiando l'aspetto ludico delle attività che vedranno protagonisti principalmente i ragazzi con difficoltà. Insieme a loro tutti quei compagni di scuola che avranno dimostrato durante le lezioni curricolari la disponibilità e la sensibilità necessarie per integrarsi nel progetto. È indubbio che lo sport sia un veicolo di inclusione, aggregazione e partecipazione con un ruolo sociale fondamentale, che permette lo sviluppo di capacità e abilità essenziali per una crescita equilibrata. Per i ragazzi esso rappresenta una scuola di vita, che non smette mai di insegnare nuove regole: stare con gli altri, condividere, contribuire al raggiungimento di obiettivi difficili, sfidanti, ma non impossibili. Il senso comune di appartenenza e partecipazione sono armi potenti, che, piano piano, possono realizzare quel cambiamento che da sempre si identifica nello sport, favorendo una maggiore coesione e integrazione sociale. Si svilupperanno attività, non legate ad uno o più sport specifici, ma si riprenderanno anche i giochi della tradizione popolare, per unire tutti sotto la grande famiglia del movimento e del benessere che, a prescindere dall'età, dalla religione o dall'origine sociale, hanno una grande valenza aggregativa e promuovono il benessere fisico e sociale.</p> <p>Si prevede di utilizzare l'attività sportiva come strumento per recuperare nei ragazzi la motivazione a stare insieme, a socializzare e a contrastare la dispersione scolastica soprattutto nelle materie scientifiche creando una proficua e valida alleanza educativa alunno-docente.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Educazione motoria; sport; gioco didattico |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |



| | |
|------------|----|
| Numero ore | 30 |
|------------|----|

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sport per tutti.... Con tutti

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Street Art

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Street Art |
| Descrizione modulo | <p>Il laboratorio è ispirato ad artisti di strada. Dopo la produzione i disegni verranno eseguiti in scala su fogli di imballaggio e successivamente verrà usata la tecnica dello spolvero su alcuni pannelli di legno. Terminato il lavoro su tavola il disegno sarà riprodotto sul pavimento.</p> <p>Il progetto prevede il raggiungimento dei seguenti obiettivi formativi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - sviluppare armonicamente la personalità degli alunni insegnando a valorizzare se stessi e gli altri, migliorando la conoscenza di sé; - saper riconoscere e comunicare le proprie emozioni; - promuovere un primo livello di acquisizione critica dei linguaggi visivi, conoscendone gli elementi e le differenze, attivando l'espressione e la comunicazione delle esperienze, nonché la decodificazione e l'interpretazione delle immagini, e consolidando progressivamente la competenza comunicativa; - potenziare la creatività espressiva che è carattere comune a tutti gli individui ed è educabile; - incentivare la maturazione del gusto estetico, in modo da rendere sempre più ricca la comprensione del messaggio e dell'emozioni veicolate dalle opere d'arte. - riconoscere e usare gli elementi del linguaggio visivo: il segno, la linea, il colore, lo spazio, il movimento, la materia; |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Arte; scrittura creativa; teatro |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |



| | |
|------------|----|
| Numero ore | 30 |
|------------|----|

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Street Art

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Le emozioni tra arte e psicologia

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Le emozioni tra arte e psicologia |
| Descrizione modulo | Il laboratorio espressivo artistico nasce dal desiderio di conciliare ed integrare due approcci diversi al mondo delle emozioni, quello psicologico e quello artistico/espressivo. Il disegno e la manipolazione di materiali rappresentano un modo spontaneo e libero di esprimersi. Questo laboratorio offre la possibilità di comprendere quei problemi e bisogni nascosti che l'adolescente non esprime a parole, ma che lasciano una traccia chiara sulla carta o nella manipolazione dei materiali. Il disegno e qualsiasi altra forma espressiva artistica, risvegliano le emozioni sia in chi le produce sia in chi le osserva da spettatore esterno, ed aiuta ad entrare in contatto con le proprie emozioni, riconoscerle e accettarle. Il ruolo di psicologa è quello di osservare e guidare l'altro nel prendere consapevolezza delle motivazioni inconsce che guidano il comportamento. Il canale della produzione artistica è un canale espressivo che può facilitare il lavoro psicologico su un piano, che non è quello razionale e verbale ma analogico e metaforico. L'obiettivo è quello di far emergere le emozioni e dargli forma attraverso l'esperienza artistica ed espressiva, per raggiungere nuove consapevolezze su cosa anima la nostra interiorità e il nostro comportamento. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Arte; scrittura creativa; teatro |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola ORVIETO I.I.S. ART. CLASS. E
PROF.LE (TRIS00200A)

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Le emozioni tra arte e psicologia

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Sinfonia delle idee: dalla scienza all'immaginazione 2

| | |
|-----------------------------|--|
| | |
| Descrizione progetto | <p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente. |



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

| Modulo | Costo totale |
|---|--------------------|
| ACT-ING | € 4.873,80 |
| Sky Explorer School | € 4.977,90 |
| PROBLEM vs SOLUTION | € 4.873,80 |
| creAPP | € 4.873,80 |
| Progetto e creo con la stampante 3d | € 4.873,80 |
| Arduino & Raspberry PI | € 4.873,80 |
| Tanto gusto senza alcol | € 4.977,90 |
| L'arte della caffetteria | € 4.977,90 |
| Con la punta delle dita | € 4.977,90 |
| La Pasticceria salata | € 5.082,00 |
| La grammatica del gusto | € 5.082,00 |
| CARVING DI FRUTTA E VERDURA | € 5.082,00 |
| Realizzazione di cake design con l'aiuto della matematica e della geometria | € 5.082,00 |
| Professione cinema | € 5.082,00 |
| Filosofia in azione | € 5.082,00 |
| Dimmelo con un caffè | € 5.082,00 |
| Ciack in Azione | € 4.873,80 |
| TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 84.728,40 |

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: ACT-ING

Dettagli modulo

| Dettagli modulo | |
|----------------------|---------|
| Titolo modulo | ACT-ING |



| | |
|---------------------------------------|---|
| Descrizione modulo | La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. La nostra proposta didattica si pone come obiettivo quello di aiutare lo studente a migliorare il proprio livello d'inglese attraverso lo studio parallelo di tre materie: la lingua inglese, il teatro e l'espressività corporea. Il percorso è finalizzato a: migliorare le capacità comunicative individuali, avere maggiore confidenza con la propria espressività corporea e sviluppare la collaborazione all'interno del gruppo. Infine, la messa in scena di una performance in lingua inglese sarà l'occasione per mettere in pratica le competenze linguistiche e non acquisite durante il laboratorio. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza multilinguistica |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 18 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ACT-ING

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 18 | 1.873,80 € |
| | TOTALE | | | | | 4.873,80 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Sky Explorer School

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|---------------------|
| Titolo modulo | Sky Explorer School |
|----------------------|---------------------|



| | |
|---------------------------------------|--|
| Descrizione modulo | L'emergenza sanitaria da COVID-19 e il distanziamento sociale hanno limitato lo sviluppo interpersonale tra i ragazzi stessi e con gli adulti al di fuori del contesto familiare, riducendo le forme di apprendimento per lo sviluppo e la crescita personale. Sulla base di indagini ed interviste agli studenti e i diplomati degli anni passati, si è riscontrato un forte interesse per le STEAM, in particolar modo relativamente all'astronomia ed alla sostenibilità del nostro pianeta. Visto il contesto attuale e la disponibilità all'utilizzo dell'Osservatorio Astronomico Monte Rufeno di Acquapendente (VT), è stato ideato un progetto che prevede la formazione di carattere scientifico di 20 ragazzi dell'I.I.S.A.C.P. di Orvieto. L'obiettivo generale è offrire un'esperienza altamente qualificante sulle materie astronomiche, scientifiche ed ecologiche |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 19 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sky Explorer School

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 19 | 1.977,90 € |
| | TOTALE | | | | | 4.977,90 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: PROBLEM vs SOLUTION

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|---------------------|
| Titolo modulo | PROBLEM vs SOLUTION |
|----------------------|---------------------|



| | |
|---------------------------------------|---|
| Descrizione modulo | <p>Con questo modulo l'Istituto intende pianificare Attività di potenziamento funzionale delle abilità scolastiche nell'area logico-matematica per gli studenti del triennio. Verranno proposti laboratori strutturati con attività specifiche destinate a potenziare e compensare i concetti base. Gli interventi verranno concretizzati con minime procedure verbali e mnemoniche: in particolare le attività verranno strutturate seguendo il seguente schema guida.</p> <p>Nelle 30 ore destinate all'area logico -matematica saranno proposte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concretizzazione delle operazioni di calcolo; • Potenziamento del sistema del numero; • Potenziamento del calcolo a mente: le strategie per facilitare il calcolo a mente; • Il calcolo scritto: come presentare in modo nuovo le procedure per il calcolo scritto di operazioni, frazioni ed espressioni. <p>L'attività didattica si articolerà alternando vari momenti e sfruttando le potenzialità degli strumenti tecnologici (monitor interattivo) e dei materiali didattici digitali (ebook, video-lezioni, app).</p> <p>Gli obiettivi previsti sono: utilizzare metodologie didattiche innovative al fine di recuperare nei ragazzi la motivazione ad apprendere e contrastare la dispersione scolastica nelle materie scientifiche.</p> <p>Creare una proficua e valida alleanza educativa alunno-docente.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 18 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PROBLEM vs SOLUTION

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 18 | 1.873,80 € |
| | TOTALE | | | | | 4.873,80 € |

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: creAPP

Dettagli modulo



| | |
|---------------------------------------|--|
| Titolo modulo | creAPP |
| Descrizione modulo | Il pensiero computazionale e il coding costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione . durante il corso gli studenti realizzeranno una app per dispositivi mobili. Per la programmazione dalla app verrà utilizzato l'ambiente di editing messo a disposizione dalla piattaforma NCP Glide, alla quale gli studenti accederanno per mezzo del loro account scolastico. Gli studenti impareranno a creare e gestire i dati, visualizzarli, registrare e gestire gli utenti, permettere agli utenti una fruizione personalizzata dei dati. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza digitale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 18 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: creAPP

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 18 | 1.873,80 € |
| | TOTALE | | | | | 4.873,80 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Progetto e creo con la stampante 3d

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|-------------------------------------|
| Titolo modulo | Progetto e creo con la stampante 3d |
|----------------------|-------------------------------------|



| | |
|---------------------------------------|--|
| Descrizione modulo | <p>Il Modulo prevede lo studio dei concetti base della modellazione 3D andando incontro ai vari interessi degli studenti che intendono sviluppare con tecnologie innovative i propri progetti creativi (arte, moda, design, oggettistica, cooking design) sfruttando i numerosi vantaggi offerti dalle nuove tecniche di manifattura digitale.</p> <p>All'interno del Modulo pertanto si passerà dalla fase di ideazione/creazione, scelta dei materiali e parametri di stampa più consoni fino alla completa realizzazione dell'oggetto finito.</p> <p>Saranno utilizzati software di grafica 3D e stampante 3D a filamento</p> <p>L'Obiettivo finale del modulo oltre alla realizzazione dell'oggetto in sé, è anche quello di potenziare le competenze che toccano più aspetti didattici: logico- matematiche, digitali, creativi e relazionali attraverso varie fasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sviluppo delle proprie competenze attraverso l'utilizzo di nuovi strumenti digitali; - Analisi di un'idea progettuale attraverso la pianificazione, progettazione e realizzazione della stessa - Utilizzo di software e strumenti innovativi |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza digitale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 18 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Progetto e creo con la stampante 3d

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 18 | 1.873,80 € |
| | TOTALE | | | | | 4.873,80 € |

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Arduino & Raspberry PI

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|------------------------|
| Titolo modulo | Arduino & Raspberry PI |
|----------------------|------------------------|



| | |
|---------------------------------------|--|
| Descrizione modulo | <p>Il corso si prefigge di comprendere la tecnologia Arduino e Raspberry PI. Arduino è la piattaforma di prototipazione elettronica che ha rivoluzionato il mondo della progettazione dei sistemi di automazione. Nata con l'obiettivo di consentire ad artisti e creativi la realizzazione in proprio di prototipi elettronici interattivi, ha avuto un successo tale da condizionare il mondo industriale. Per utilizzare Arduino non occorrono nozioni pregresse di elettronica e informatica.</p> <p>Nelle 30 ore destinate saranno proposte: Far acquisire le nozioni riguardanti i principi fondamentali di Arduino; assicurare una formazione tecnica adeguata; ampliare la conoscenza dei materiali più usati e il loro corretto utilizzo; la lettura dei disegni e delle istruzioni di progettazione; l'utilizzo di strumenti di misura specifici; la diagnosi e l'intervento su anomalie nel processo di progettazione; la fabbricazione e robotizzazione di oggetti; la formazione sulla sicurezza nei luoghi di lavoro, ai sensi del D.lgs 81/08.</p> <p>Gli obiettivi perseguiti sono: sviluppare capacità di problem solving; far emergere vocazioni, sviluppare potenzialità, valorizzare le inclinazioni personali; ? aumentare il grado di autonomia e di responsabilità individuali; orientare gli studenti.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza digitale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 18 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Arduino & Raspberry PI

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 18 | 1.873,80 € |
| | TOTALE | | | | | 4.873,80 € |

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza imprenditoriale
Titolo: Tanto gusto senza alcol

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|-------------------------|
| Titolo modulo | Tanto gusto senza alcol |
|----------------------|-------------------------|



| | |
|---------------------------------------|---|
| Descrizione modulo | Il progetto nasce come contributo contro le dipendenze. Nello specifico esso mira a diffondere tra i ragazzi della nostra scuola e poi del territorio una maggior consapevolezza e moderazione nel consumo di alcolici. Il progetto nasce con l'idea di mettere in discussione il binomio "divertimento/alcol" e lo slogan "Tanto gusto senza alcol" evidenzia la possibilità di coniugare il piacere con la ragione. Gli alunni si cimenteranno nella creazione di cocktail analcolici che saranno valutati per il gusto, l'estetica ed il nome. Gli obiettivi generali che il progetto si propone sono: 1.Rendere più visibile e socialmente accettabile un comportamento analcolico o almeno "meno-alcolico". 2.Aumentare le informazioni sui rischi dell'abuso di alcol e sui segnali di rischio. 3.Sviluppare i contatti/le azioni con le realtà giovanili, esposte a nuove modalità di consumo. 4. Essere in grado di creare cocktail gustosi a base di frutta, verdura e spezie. |
| Data inizio prevista | 01/10/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza imprenditoriale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 19 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Tanto gusto senza alcol

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 19 | 1.977,90 € |
| | TOTALE | | | | | 4.977,90 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: L'arte della caffetteria

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|--------------------------|
| Titolo modulo | L'arte della caffetteria |
|----------------------|--------------------------|



| | |
|---------------------------------------|---|
| Descrizione modulo | Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sugli studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni. Con questo modulo l'Istituto intende pianificare attività di potenziamento funzionale delle competenze per l'apprendimento permanente in relazione all'asse scientifico-tecnologico e professionale, indirizzato agli studenti del biennio. Verranno proposte attività di laboratorio strutturati con attività specifiche destinate a potenziare e compensare le abilità di base. Le attività verranno strutturate seguendo il seguente schema guida. Imparare ad utilizzare le tecniche di base di caffetteria per la preparazione di un caffè espresso secondo le regole di caffetteria e delle norme HACCP; Applicare tecniche di commercializzazione secondo il proprio piano di studi; Creare una proficua e valida alleanza educativa alunno-docente. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza imprenditoriale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 19 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'arte della caffetteria

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 19 | 1.977,90 € |
| | TOTALE | | | | | 4.977,90 € |

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza imprenditoriale
Titolo: Con la punta delle dita

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|-------------------------|
| Titolo modulo | Con la punta delle dita |
|----------------------|-------------------------|



| | |
|---------------------------------------|--|
| Descrizione modulo | <p>Con questo modulo l'Istituto intende pianificare attività di potenziamento funzionale delle abilità scolastiche nell'area laboratoriale enogastronomica per gli studenti del triennio. Verranno proposti laboratori strutturati con attività specifiche destinate a potenziare e implementare i concetti relativi alla produzione di prodotti enogastronomici rivolti alla banchettistica e incentrati in particolare sulla realizzazione di Finger Food. Nelle 30 ore previste saranno proposte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preparazioni di base come fondamento del finger food; • Potenziamento della cura dell'aspetto visivo del finger food; • L'innovazione applicata alla banchettistica e al finger food; <p>L'attività didattica si articolerà sfruttando le potenzialità dei laboratori di cucina e le relative attrezzature.</p> <p>Tale modulo verrà strutturato in 2 fasi:</p> <p>1: Gli studenti approfondiranno la tematica del finger food salato, sviluppandone contenuti e realizzazioni pratiche.</p> <p>2: Gli studenti approfondiranno e implementeranno la tematica del finger food dolce: la pasticceria mignon. Verranno utilizzate metodologie didattiche innovative al fine di formare gli alunni in una tematica particolarmente importante per la banchettistica moderna.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza imprenditoriale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 19 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Con la punta delle dita

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 19 | 1.977,90 € |
| | TOTALE | | | | | 4.977,90 € |

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza imprenditoriale
Titolo: La Pasticceria salata

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|-----------------------|
| Titolo modulo | La Pasticceria salata |
|----------------------|-----------------------|



| | |
|---------------------------------------|---|
| Descrizione modulo | <p>Con questo modulo l'Istituto intende pianificare Attività di potenziamento funzionale delle abilità scolastiche nell'area Professionale per gli studenti del triennio. Verranno proposti laboratori strutturati con attività specifiche destinate ad acquisire nuove competenze spendibili durante il percorso formativo e per una futura immissione nel mondo del lavoro. Verrà utilizzata una didattica prettamente laboratoriale cercando di rendere parte attiva e protagonista il discente.</p> <p>Nelle trenta ore di Progetto la attività verranno strutturate seguendo il seguente schema guida:</p> <ul style="list-style-type: none"> ? Analisi Organolettica di vari alimenti. ? Creazione di schede tecniche degli alimenti. ? Progettazione e realizzazione di ricette di pasticceria salata utilizzando prodotti specifici e non convenzionali. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza imprenditoriale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La Pasticceria salata

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale
Titolo: La grammatica del gusto

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|-------------------------|
| Titolo modulo | La grammatica del gusto |
|----------------------|-------------------------|



| | |
|---------------------------------------|--|
| Descrizione modulo | <p>Con questo modulo l'Istituto intende pianificare Attività di potenziamento funzionale delle abilità scolastiche nell'area Professionale per gli studenti del triennio. Verranno proposti laboratori strutturati con attività specifiche destinate ad acquisire nuove competenze spendibili durante il percorso formativo e per una futura immissione nel mondo del lavoro. Verrà utilizzata una didattica prettamente laboratoriale cercando di rendere parte attiva e protagonista il discente.</p> <p>Nelle trenta ore di Progetto la attività verranno strutturate seguendo il seguente schema guida:</p> <ul style="list-style-type: none"> ? Analisi Organolettica di vari alimenti. ? Creazione di schede tecniche degli alimenti. ? Progettazione e realizzazione di ricette che prevedano l'abbinamento di alimenti apparentemente tra loro discordanti. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza imprenditoriale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La grammatica del gusto

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: CARVING DI FRUTTA E VERDURA

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|-----------------------------|
| Titolo modulo | CARVING DI FRUTTA E VERDURA |
|----------------------|-----------------------------|



| | |
|---------------------------------------|---|
| Descrizione modulo | Il progetto ha l'obiettivo di integrare alunni con disabilità ad alunni normodotati, con metodologia di cooperative learning, nell'apprendimento di tecniche specifiche di intaglio di frutta e verdura. Questo corso è studiato per sviluppare le capacità necessarie per iniziare un percorso professionale nel settore della cucina creativa e decorativa. Mira ad impartire ai partecipanti metodologie e tecniche per preparare gustosi antipasti, aperitivi, stuzzichini... in modo divertente e colorato; si tratta di un'offerta gastronomica innovativa che può essere servita in ristoranti, american bar, pub, chioschi etc. Le decorazioni riguardano differenti tipologie di alimenti che divengono opere d'arte perfette per allestire in modo originale ed ecologico la tavola o buffet durante eventi importanti. I ragazzi utilizzeranno attrezzature fornite dalla scuola. Verranno impartite lezioni per la realizzazione di piccoli fiori eseguiti su carote e zucchine, ravanelli, fino alle tecniche e i segreti per realizzare vere e proprie opere d'arte, utilizzando frutta, verdura e pochi attrezzi. E poi, ancora tutto quello che si deve sapere per costruire centritavola e presentazioni di frutta per la valorizzazione di Happy Hour, Aperitivi, Piatti cucina, Cocktails, Buffet, Centri Tavola, Catering, Dessert, Gelati, Vetrine Gelati, Fruttivendoli, banco Frutta o Gastronomia nei Supermercati, Cene, Banchetti, Ricevimenti. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza imprenditoriale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CARVING DI FRUTTA E VERDURA

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Realizzazione di cake design con l'aiuto della matematica e della geometria

Dettagli modulo

| | |
|----------------------|---|
| Titolo modulo | Realizzazione di cake design con l'aiuto della matematica e della geometria |
|----------------------|---|



| | |
|---------------------------------------|--|
| Descrizione modulo | Il progetto parte dalla costruzione di figure nel piano e nello spazio su carta da disegno e al computer in aula, per poi calarsi in contesto di realtà che è quella del laboratorio di cucina della nostra scuola, l'Istituto Alberghiero dell'IISACP di Orvieto. Gli allievi degli Istituti come il nostro, non sono molto interessati allo studio della matematica, in quanto si iscrivono alla scuola alberghiera per imparare un mestiere, senza sapere che la matematica è alla base di ogni scienza, di ogni attività, di ogni cosa che ci apprestiamo a fare, compresa la cucina, la creazione di un cocktail, di una torta, di una pietanza. Pertanto interessare i nostri alunni alla materia utilizzando dei metodi alternativi è l'obiettivo che ci siamo prefissati. |
| Data inizio prevista | 01/10/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza imprenditoriale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Realizzazione di cake design con l'aiuto della matematica e della geometria

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Professione cinema

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------|--|
| Titolo modulo | Professione cinema |
| Descrizione modulo | Il progetto prevede l'alfabetizzazione del linguaggio cinematografico attraverso elementi di sceneggiatura e storyboard. I partecipanti saranno guidati nelle fasi di produzione, attraverso nozioni di ripresa (illuminazione, inquadrature e movimenti di macchina), e postproduzione (montaggio del girato). |



| | |
|---------------------------------------|--|
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Professione cinema

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Filosofia in azione

Dettagli modulo

| | |
|-----------------------------|---|
| Titolo modulo | Filosofia in azione |
| Descrizione modulo | Lo scopo del progetto è quello di illustrare le più importanti teorie e domande filosofiche che si sono sviluppate nel corso della storia dell'Uomo, rendendole fruibili a tutti, in un allestimento che, proponendo attività e simulazioni quasi "giocose", riesce al contempo ad essere istruttivo e ad offrire numerosi spunti di riflessione estremamente attuali, rispondendo anche a domande universali. il corso verrà strutturato come un viaggio nel tempo, gli studenti saranno accompagnati dai pensieri dei maggiori filosofi antichi e moderni, da Aristotele a Cartesio, da Voltaire a Schopenhauer, da Voltaire a Marx. Sarà l'occasione per comprendere come la filosofia sia molto di più di un avvicinarsi dei pensieri dei singoli filosofi, ma sia stata invece una disciplina che ha condizionato la storia, l'arte, la letteratura e la scienza attraverso i secoli. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale |



| | |
|---------------------------------------|--|
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Filosofia in azione

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Dimmelo con un caffè

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Dimmelo con un caffè |
| Descrizione modulo | Conversazioni letterarie ed altro al bar del nostro istituto alberghiero. Il progetto prevede 10 incontri con autori, esperti e professionisti in vari campi non solo letterari ma anche del teatro, del cinema, del mondo scientifico e medico. Gli studenti avranno l'occasione di intervenire direttamente con domande, riflessioni agli ospiti seduti al bar. L'obiettivo è quello di migliorare le capacità espositive degli studenti, stimolare la curiosità e aggiornarli sulle problematiche più recenti e scottanti. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria



Scheda dei costi del modulo: Dimmelo con un caffè

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Ciack in Azione

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|--|
| Titolo modulo | Ciack in Azione |
| Descrizione modulo | <p>Il laboratorio cinematografico offre la possibilità di imparare a conoscere la settima arte nella sua totalità. Dalla sceneggiatura al set: gli studenti faranno un'esperienza unica legata al mondo del cinema. Lavoreranno in gruppo come una crew cinematografica su un vero set per realizzare il loro cortometraggio. Le lezioni uniranno sempre pratica e teoria per fornire le conoscenze indispensabili per operare in un ambiente di produzione cinematografico, con il fine ultimo di insegnare agli allievi ad esprimere e sintetizzare una storia e un concetto tramite i suoni e le immagini; il tutto attraverso il metodo: learn by doing.</p> <p>Il percorso didattico è composto dai seguenti argomenti: le fasi della realizzazione di un film; la sceneggiatura; la ripresa delle immagini; la direzione della fotografia e del suono; la direzione degli attori; le tecniche di inquadratura e la costruzione della sequenza filmica (come esempi saranno analizzate scene di film). A conclusione ci sarà la realizzazione di un cortometraggio. Durante il corso sono previste esercitazioni pratiche con la macchina da presa e altri strumenti professionali.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale |
| Sedi dove è previsto il modulo | TRIS00200A TRPC00201N TRRI002012 TRSD002017 |
| Numero destinatari | 18 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ciack in Azione

| Tipo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore | Quantità | N. so | Importo voce |
|------|---------------|------------------|--------|----------|-------|--------------|
|------|---------------|------------------|--------|----------|-------|--------------|



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola ORVIETO I.I.S. ART. CLASS. E
PROF.LE (TRIS00200A)

| Costo | | | unitario | | ggetti | |
|----------|---------------|----------------------|-------------|--|--------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 18 | 1.873,80 € |
| | TOTALE | | | | | 4.873,80 € |



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

| Progetto | Costo |
|--|--------------------|
| Sinfonia delle idee: dalla scienza all'immaginazione 1 | € 15.246,00 |
| Sinfonia delle idee: dalla scienza all'immaginazione 2 | € 84.728,40 |
| TOTALE PROGETTO | € 99.974,40 |

| | |
|--|--|
| Avviso | 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1051222) |
| Importo totale richiesto | € 99.974,40 |
| Massimale avviso | € 100.000,00 |
| Num. Prot. Delibera collegio docenti | |
| Data Delibera collegio docenti | - |
| Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto | |
| Data Delibera consiglio d'istituto | - |
| Data e ora inoltro | 18/05/2021 17:24:51 |
| Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei | Sì |

Riepilogo moduli richiesti

| Sottoazione | Modulo | Importo | Massimale |
|--|--|------------|-----------|
| 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti | Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sport per tutti.... Con tutti</u> | € 5.082,00 | |
| 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti | Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Street Art</u> | € 5.082,00 | |
| 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti | Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Le emozioni tra arte e psicologia</u> | € 5.082,00 | |



| | | | |
|---------------------------------|--|--------------------|---------------------|
| | Totale Progetto "Sinfonia delle idee: dalla scienza all'immaginazione 1" | € 15.246,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza multilinguistica: <u>ACT-ING</u> | € 4.873,80 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Sky Explorer School</u> | € 4.977,90 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>PROBLEM vs SOLUTION</u> | € 4.873,80 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza digitale: <u>creAPP</u> | € 4.873,80 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza digitale: <u>Progetto e creo con la stampante 3d</u> | € 4.873,80 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza digitale: <u>Arduino & Raspberry PI</u> | € 4.873,80 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza imprenditoriale: <u>Tanto gusto senza alcol</u> | € 4.977,90 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza imprenditoriale: <u>L'arte della caffetteria</u> | € 4.977,90 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza imprenditoriale: <u>Con la punta delle dita</u> | € 4.977,90 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza imprenditoriale: <u>La Pasticceria salata</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza imprenditoriale: <u>La grammatica del gusto</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza imprenditoriale: <u>CARVING DI FRUTTA E VERDURA</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza imprenditoriale: <u>Realizzazione di cake design con l'aiuto della matematica e della geometria</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Professione cinema</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Filosofia in azione</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Dimmelo con un caffè</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Ciack in Azione</u> | € 4.873,80 | |
| | Totale Progetto "Sinfonia delle idee: dalla scienza all'immaginazione 2" | € 84.728,40 | |
| | TOTALE CANDIDATURA | € 99.974,40 | € 100.000,00 |